

«Утверждаю»

Проректор по молодёжной политике
и административной работе
ФГБОУ ВО «Северо-Осетинский
государственный университет
имени К. Л. Хетагурова»

А. Т. Кокаев

«13» сентября 2026 года



«Согласовано»

Директор Студенческого
спортивного клуба СОГУ «Алания»

А. А. Макиев

«13» сентября 2026 года

ПОЛОЖЕНИЕ

**о спортивном соревновании среди студентов федерального
государственного бюджетного образовательного учреждения
«Северо-Осетинский государственный университет
имени Коста Левановича Хетагурова»
«УниверЛига Клубов. Осенний кубок СОГУ по футболу - 2026»**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение по организации и проведению «Осеннего Кубка СОГУ по футболу 2026» (далее - Кубок) является физкультурно-спортивным мероприятием среди обучающихся федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Северо-Осетинский государственный университет имени Коста Левановича Хетагурова» (далее - СОГУ) и проводится в рамках общероссийского проекта «УниверЛига Клубов»;

1.2 Положение разработано в рамках реализации Межотраслевой программы развития студенческого спорта на период до 2030 года, утвержденной Распоряжением Правительства Российской Федерации от 10 апреля 2025 года № 881-р, и определяет порядок проведения Кубка;

1.3 Проект проводится в целях создания в Российской Федерации социально и экономически эффективной системы студенческого спорта;

1.4 Основными задачами Кубка являются:

- популяризация студенческого спорта в СОГУ;
- популяризации мини-футбола в студенческой среде;
- привлечение студентов СОГУ к регулярным занятиям физической культурой и спортом;
- повышение уровня физической подготовленности и спортивного мастерства студентов;
- определение сильнейших студенческих спортивных команд субъектов СОГУ для участия во всероссийских студенческих соревнованиях;
- развития массового спорта в студенческой среде и спортивных состязаний среди студентов СОГУ;
- профилактики асоциальных явлений в студенческой среде и совершенствования физкультурно-спортивной работы со студентами;

1.5 Положение определяет основные условия и порядок проведения Кубка;

1.6 В настоящее Положение могут быть внесены изменения. Об изменениях организаторы обязуются заранее уведомить капитанов команд.

II. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ

2.1 Учредителями и организаторами Кубка являются администрация СОГУ и Студенческий спортивный клуб СОГУ «Алания» (далее - ССК);

2.2 Организация и проведение соревнований осуществляются ССК (далее - Оргкомитет).

III. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

3.1 Место проведения: Мини-футбольные поля СОГУ;

3.2 Дата начала проведения Кубка: 19.10.2026 года;

3.3 Дата окончания определяется Оргкомитетом по итогам приёма заявок и доводится до сведения представителей команд дополнительно.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1 К участию в Кубке допускаются:

– обучающиеся СОГУ по программам бакалавриата, специалитета и магистратуры очной и заочной форм обучения;

– лица из числа обучающихся СОГУ, находящиеся в академическом отпуске.

4.3 Состав команды и ограничения:

4.3.1 Команда формируется из числа обучающихся одного факультета;

4.3.2 Факультет игрока определяется по его основному месту обучения (для заочников) или по последнему месту обучения перед уходом в академический отпуск;

4.3.3 В составе одной команды одновременно могут находиться:

– либо не более 2 легионеров и 1 заочника или студента, находящегося в академическом отпуске;

– либо не более 2 заочников и 1 легионера или студента, находящегося в академическом отпуске

– либо не более 2 студентов, находящихся в академическом отпуске и 1 заочника или легионера.

4.4 В рамках Кубка игрок может быть заявлен только за одну команду;

4.5 Ответственность за соответствие участников требованиям допуска несёт официальный представитель ССК на факультете и Капитан команды;

4.6 Участники команд обязаны прибыть к месту проведения матча не позднее чем за 15 минут до его начала;

4.7 Команде, опоздавшей к началу матча более чем на 5 минут после установленного времени разминки, или не явившейся на игру без уважительной причины, либо покинувшей поле до окончания матча, засчитывается техническое поражение со счётом 5:0 в пользу соперника;

4.8 Каждая команда обязана назначить капитана, который информирует Оргкомитет о ходе подготовки команды к играм Кубка и несёт ответственность за поведение членов команды в день проведения матчей, в том числе за нарушения дисциплины, нецензурную брань и иные нарушения настоящего Положения;

4.9 Минимальное количество игроков одной команды для начала матча - 6 человек (5 полевых игроков и 1 вратарь). В случае отсутствия на момент начала матча минимально необходимого количества игроков команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0 в пользу соперника;

4.8. Оргкомитет не несёт ответственности за состояние здоровья участников.

V. ЗАЯВОЧНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ

5.1 Заявка на участие в Кубке подаётся через сайт <https://sogulife.ru> до 18.10.2026 года включительно;

5.2 Каждый факультет вправе заявить неограниченное количество юношеских команд при условии соответствия каждой команды требованиям настоящего Положения;

5.3 Минимальное количество участников, включаемых в заявочный лист - 8 человек, максимальное - 12 человек;

5.4 При подаче заявки к ней прилагается копия зачётной книжки или студенческий билет каждого участника;

5.5 Количество команд-участниц и схема турнира определяются Оргкомитетом после завершения приёма заявок и доводятся до сведения представителей команд дополнительно.

VI. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

6.1. Кубок проводится среди юношеских команд по мини-футболу в формате 6 на 6 (5 полевых игроков и 1 вратарь);

6.2. Кубок проводится в два этапа: групповой и плей-офф;

6.3. На групповом этапе команды играют по круговой системе в группах, состав которых определяется жеребьевкой после завершения приёма заявок;

6.4. По итогам группового этапа команды, показавшие лучшие результаты в своих группах, выходят в плей-офф. Количество команд, выходящих в плей-офф, и схема его проведения определяются Оргкомитетом после завершения приёма заявок.

VII. СИСТЕМА ОЧКОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ В ГРУППЕ

7.1 В матчах группового этапа командам начисляются очки: победа - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков, техническое поражение - 0 очков (команде-победителю засчитывается победа со счётом 5:0 и 3 очка);

7.2 При равенстве очков у двух и более команд места в группе определяются последовательно по следующим критериям:

- результат личной встречи между командами (при равенстве двух команд) или результаты всех личных встреч между командами (при равенстве трёх и более команд);

- разница забитых и пропущенных голов во всех матчах группового этапа;

- при сохранении равенства по всем указанным показателям команда победитель определяется серией пенальти.

VIII. СУДЕЙСТВО И ПРАВИЛА ИГРЫ

8.1 Матчи проводятся в соответствии с официальными правилами дисциплины «Мини-футбол 6 на 6» ФИФА и настоящим Положением;

8.2 Судейство на матчах осуществляется двумя судьями, которые определяются Оргкомитетом;

8.3 Судья матча является официальным лицом с момента выхода на площадку и до его окончания. Любые действия участников и болельщиков в отношении судьи рассматриваются как действия в отношении официального лица и влекут применение дисциплинарных мер;

8.4 Решения судей, принятые в ходе матча, обязательны для исполнения всеми участниками Кубка;

8.5 В протокол матча вносятся: итоговый счёт, время проведения матча, фамилии судей, составы команд, а также сведения о всех дисциплинарных взысканиях;

8.6 Ответственность за достоверность сведений, предоставляемых судье, возлагается на капитанов команд. Капитан обязан подтвердить своей подписью достоверность сведений, указанных в протоколе, по окончании матча. Претензии по подписанным протоколам в дальнейшем не принимаются.

IX. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ВЗЫСКАНИЯ

9.1 В ходе матча применяются следующие дисциплинарные взыскания: предупреждение (жёлтая карточка) и удаление (красная карточка);

9.2 Жёлтая карточка выдаётся игроку за:

- нарушение правил игры, квалифицированное судьёй как грубый фол;
- нецензурную брань, направленную в адрес любого участника матча, судей, официальных лиц или зрителей;
- споры с решением судьи, выраженные в устной или иной форме, нарушающей спортивную этику;
- жёлтые карточки не накапливаются между матчами и не влекут автоматической дисквалификации на следующий матч.

9.3 Красная карточка с правом возврата на поле через 5 минут игрового времени выдаётся игроку за:

- получение второй жёлтой карточки в одном матче;
- нецензурную брань, квалифицированную судьёй как грубое нарушение спортивной этики (без предшествующего предупреждения);
- удалённый игрок покидает площадку незамедлительно. Команда продолжает матч в численном меньшинстве в течение 5 минут игрового времени, после чего удалённый игрок вправе вернуться на поле без дополнительного разрешения судьи, за исключением случаев, предусмотренных п. 9.5;

9.4 Если в период отбывания игроком удаления команда соперника забивает гол, удалённый игрок вправе вернуться на поле незамедлительно после взятия ворот;

9.5 Красная карточка с удалением до конца матча выдаётся игроку за:

- грубую игру, повлёкшую реальную угрозу здоровью соперника (опасный подкат, удар локтем, умышленный удар по сопернику и т. п.);
- участие в драке (физический контакт агрессивного характера в отношении соперника, партнёра по команде, судьи или иного лица);
- оскорбление судьи;
- игрок, получивший прямую красную карточку по данному основанию, покидает площадку незамедлительно и не вправе вернуться на поле до конца текущего матча. Команда продолжает матч в численном меньшинстве без права восстановления численного состава;

9.6. Игрок, удалённый с поля за участие в драке, дисквалифицируется на следующий матч в рамках Кубка вне зависимости от стадии турнира. Дисквалифицированный игрок не вправе находиться на скамейке запасных в течение матча, на который распространяется дисквалификация;

9.7 В случае массовой драки или иных действий, создающих угрозу безопасности участников или зрителей, Оргкомитет вправе применить к команде дисциплинарные взыскания. Решение принимается большинством голосов членов Оргкомитета и обжалованию не подлежит.

Х. НАГРАЖДЕНИЕ

10.1 Команды, занявшие по итогам Кубка 1-е, 2-е и 3-е места, награждаются кубками, медалями, дипломами и ценными призами;

10.2 По итогам турнира определяются следующие индивидуальные номинации:

- лучший бомбардир - игрок, забивший наибольшее количество голов в ходе Кубка;

- лучший ассистент - игрок, выполнивший наибольшее количество голевых передач в ходе Кубка;
- лучший вратарь - вратарь, пропустивший наименьшее количество голов в ходе Кубка;

XI. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМАНД

11.1. Команды, принимающие участие в Кубке, обязаны соблюдать требования настоящего Положения, проявлять дисциплинированность, организованность и уважение по отношению к соперникам, судьям, официальным лицам и зрителям;

11.2. Команды несут ответственность за поведение своих игроков, официальных лиц и болельщиков, сопровождающих команду, а также за неисполнение или ненадлежащее исполнение обязанностей, установленных настоящим Положением;

11.3. Ущерб, причинённый имуществу СОГУ или третьих лиц участниками команды, возмещается виновной стороной в установленном законодательством порядке.